

Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total
Hcp	17	13	7	3	15	9	5	1	11		8	6	16	4	12	10	14	2	18		
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	54
Dist.	55	89	90	137	73	72	66	127	82	791	74	69	61	105	60	59	50	63	71	612	1403
Dist.	55	89	90	90	73	72	66	81	82	698	74	69	61	75	60	59	50	63	71	582	1280
Dist.	55	89	90	68	58	57	66	81	82	646	74	69	61	55	50	59	50	63	71	552	1198

Date : Nom joueur : Signature marqueur : Signature joueur

Index : Hcp : Brut : Net :



Golf Club du Bocage Bressuirais – Ferme du Grand Puchaud – 79300 BRESSUIRE
05.49.80.69.18 – www.golfbressuire.fr – accueilgcb@gmail.com



QUELQUES RÈGLES POUR MÉMOIRE

INFORMATIONS

- **Hors limites** : délimités par un alignement de piquets blancs.
- **Obstacles d'eau** : signalés par des piquets jaunes.
- **Obstacles d'eau latéraux** : signalés par des piquets rouges.
- **Piquets bleus** indiquent les terrains en condition anormale.
- **Relève-pitch**, replacer les divots.
- Afin de ne pas ralentir le jeu, les **sacs** doivent être placés **en dehors des greens**, vers le départ suivant. Les cartes de jeu doivent être remplies au niveau du départ suivant.

RÈGLES LOCALES

- **Les chemins** sont des terrains en condition anormale (free drop).
- **Lignes électriques** : une balle touchant une ligne électrique ou le poteau la supportant, le coup est annulé et doit être rejoué d'où a été joué le coup précédant; sous peine de disqualification.
- **La limite de l'obstacle d'eau** est la limite naturelle de l'obstacle, c'est-à-dire la rupture de pente.
- Sur **les parties tondues ras du parcours**, les balles peuvent être relevées et placées à moins de 15 cm de l'endroit où elles reposaient. La balle est en jeu.
- **Infraction à la règle locale** : 2 coups de pénalité en Stroke play ou perte du trou en Match play.